



**شهزاد**  
جلوگيري از جان ستاني



**شهزاد**  
جلوگيري از جان ستاني



**شهزاد**  
جلوگيري از جان ستاني



**صدراعظم**  
دزني  
جلوگيري از دزني



**صدراعظم**  
دزني  
جلوگيري از دزني



**صدراعظم**  
دزني  
جلوگيري از دزني



**نایب السلطنه**  
ماليات نيري  
جلوگيري از کمته خارجي



**نایب السلطنه**  
ماليات نيري  
جلوگيري از کمته خارجي



**نایب السلطنه**  
ماليات نيري  
جلوگيري از کمته خارجي





جانستان

جانستانی



جانستان

جانستانی



جانستان

جانستانی



ایلچی

معاوضه  
جلوگیری از دزدی



ایلچی

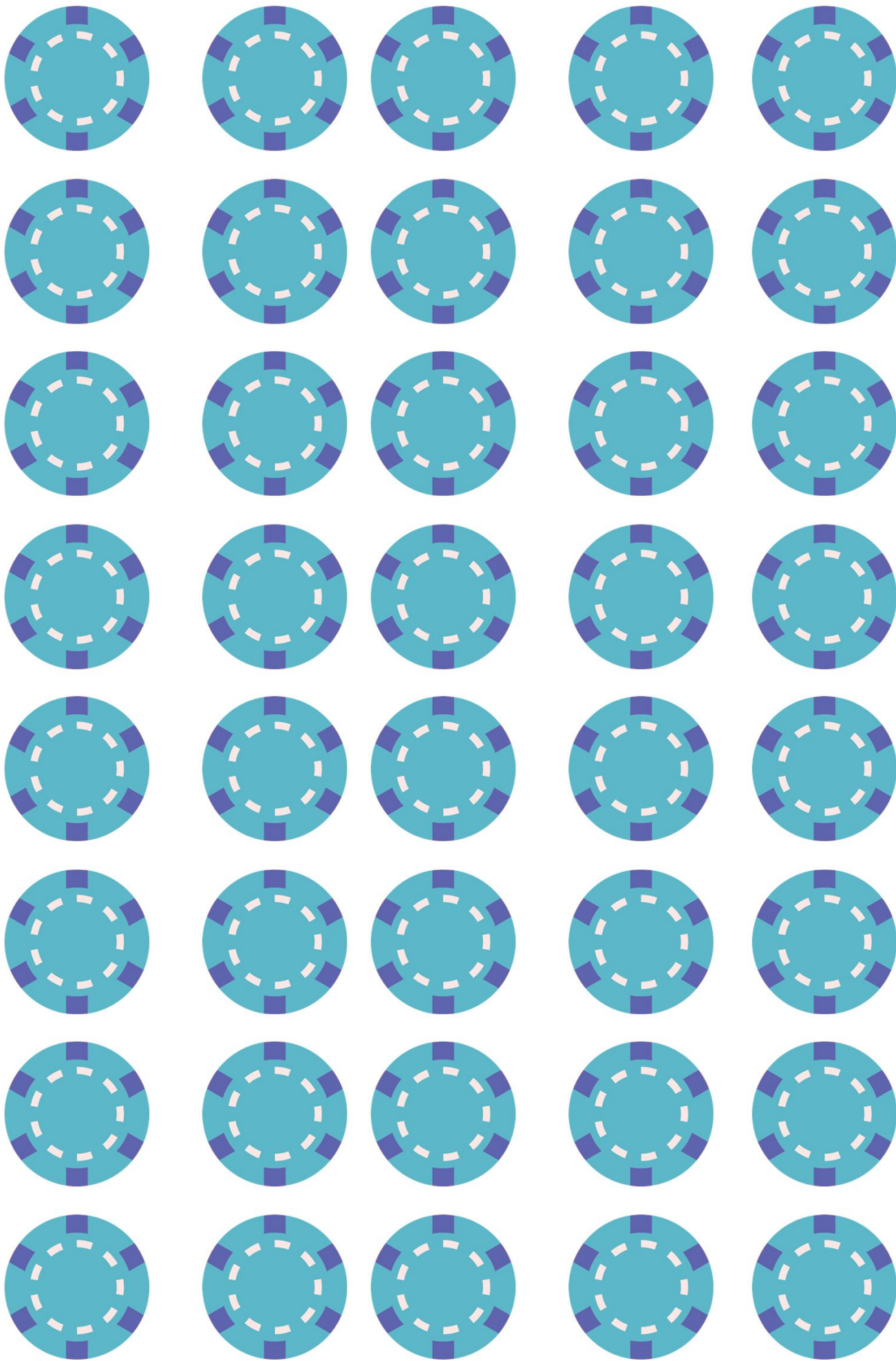
معاوضه  
جلوگیری از دزدی

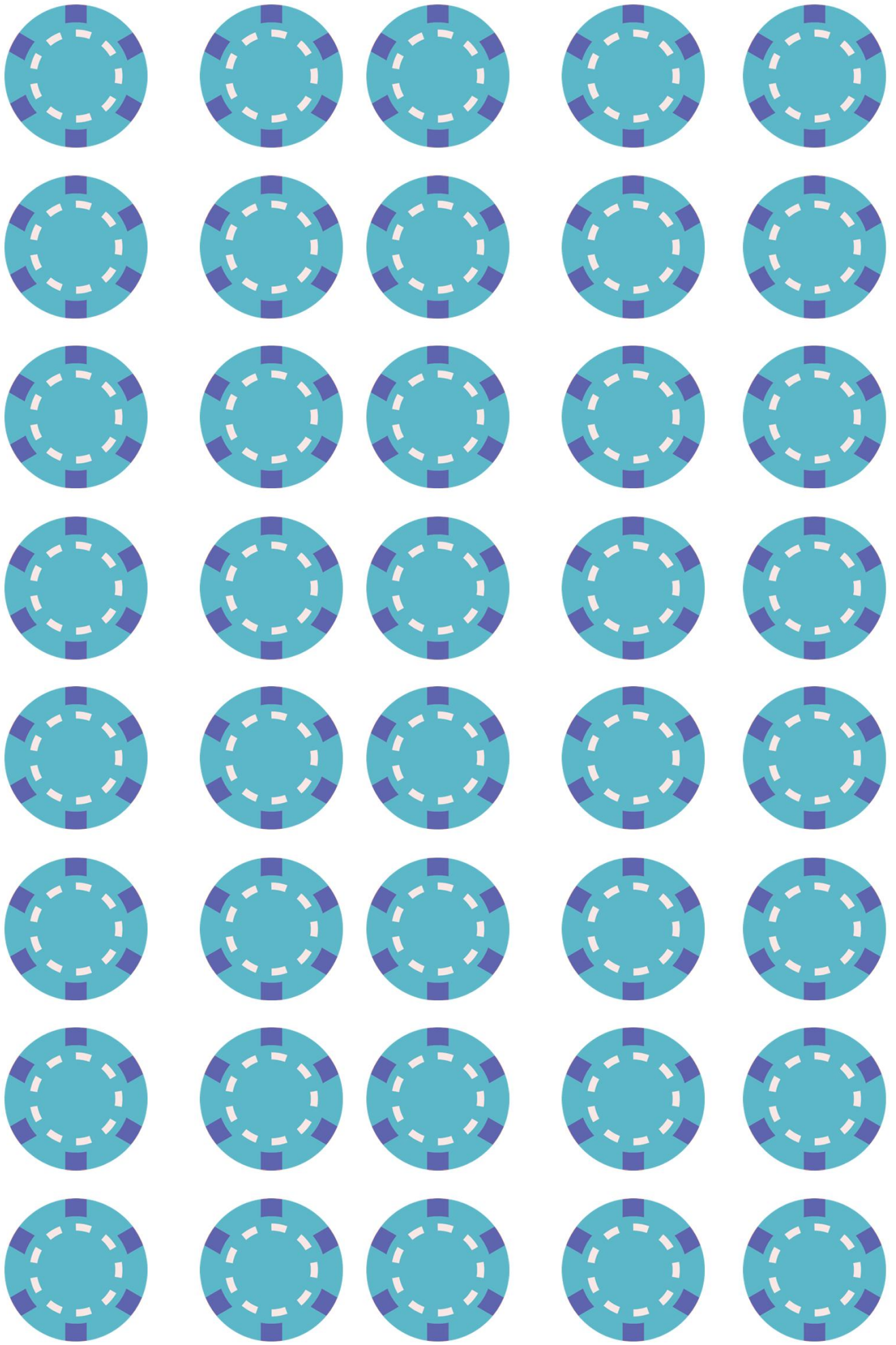


ایلچی

معاوضه  
جلوگیری از دزدی







## «کودتا»

«مسأله جانشینی و ولیعهدی شاهان قاجار، یکی از مشکلات اساسی در ساختار سیاسی آن دولت به شمار می‌رفت که در مقاطعی دولت و کشور را با بحران و جنگ داخلی مواجه ساخت. قاجارها بر اساس وصیت آقامحمدخان و نیز سنن ایلی، قاعده‌ای برای ولیعهدی و جانشینی ترتیب دادند که هیچ‌گاه به عنوان یک قانون مورد پذیرش عمومی در بخش‌هایی از ساختار سیاسی و اداری دولت و طیفی از طبقات ممتاز در این ساختار قرار نگرفت. این قاعده که در اصل در راستای تداوم و تثبیت سلطنت در طایفه قوانلو به عنوان طایفه مؤسس دولت طراحی شده بود، اختلاف و ستیز بین شاهزادگان، گروه بندی در میان درباریان، دیوانسالاران، نظامیان و دخالت آشکار روس و انگلیس به عنوان عوامل مؤثر در این مسأله را به دنبال آورد و در مقاطعی با تردید در شیوه انتخاب ولیعهد و جانشین، باعث تشدید بحران و نیز جنگ داخلی گردید. علاوه بر این، با پایه ریزی الگوی مداخله خارجی در این مسأله، موقعیت دولت قاجار در داخل و نیز سیاست خارجی آن تضعیف گردید.» عباس قدیمی قیداری، استادیار تاریخ دانشگاه تبریز

در این روزگار ملتهب، رقبا به فکر حذف یکدیگر قرار گرفته‌اند تا سلطنت را از آن خود کنند...

**تعداد نفرات: ۲ الی ۶ نفر**

**آماده‌سازی:**

کارت‌های شخصیت را با هم بُر زده و به هر بازیکن، ۲ کارت بدهید. بازیکنان همواره می‌توانند به کارت‌های خود نگاه کنند ولی باید آن‌ها را به پشت، پیش‌روی خود بگذارند. کارت‌های باقی مانده، به شکل یک ستون کارت‌کشی در وسط محوطه‌ی بازی قرار گرفته و ستون دربار را تشکیل می‌دهند.

به هر بازیکن، ۲ سکه بدهید. سکه‌های هر بازیکن، همواره باید طوری قرار بگیرند که سایر بازیکنان بتوانند ببینند. سکه‌های باقی‌مانده را به عنوان خزانه در وسط محوطه‌ی بازی بگذارید.

**هدف:**

از بین بردن نفوذ تمامی رُقا و تبدیل شدن به تنها بازمانده در نهاد قدرت

## «کودتا»

نفوذ:

کارت‌هایی که به پشت، پیش‌روی بازیکن قرار دارند، نشان می‌دهند که او بر روی کدام‌یک از بلندپایگان حکومت، نفوذ دارد. تصاویر روی این کارت‌ها، شخصیت‌هایی را که بازیکن بر روی شان نفوذ دارد و توانایی‌های آن‌ها را نشان می‌دهند.

هرگاه بازیکنی، یکی از شخصیت‌های تحت‌نفوذ خود را از دست بدهد، باید یکی از کارت‌های خود را "رو" کند. کارت‌های "رو" شده، به همان شکل، تا پایان بازی، پیش‌روی بازیکن می‌مانند ولی دیگر هیچ سودی برای او نخواهند داشت! بازیکن، در هنگام از دست رفتن یکی از شخصیت‌های تحت‌نفوذش، می‌تواند تصمیم بگیرد که کدام‌یک از ۲ کارت خود را "رو" کند.

بازیکنی که همه‌ی نفوذش - یعنی هر ۲ کارت خود- را از دست بدهد، از بازی خارج می‌شود.

چگونگی بازی:

بازی، به شکل نوبتی و در جهت ساعت‌گرد انجام می‌شود. هر بازیکن، در هر نوبت، فقط می‌تواند یک "اقدام" را انتخاب کند و نوبت‌ها را نیز نمی‌توان واگذار کرد! پس از آن که بازیکن، انتخاب کرد که می‌خواهد دست به چه اقدامی بزند، دیگر بازیکنان فرصت خواهند داشت تا او را به "چالش" کشیده یا با "اقدام" او مقابله کنند! اگر اقدامی به چالش کشیده نشده یا مورد "اقدام متقابل" قرار نگیرد، خودبه‌خود با موفقیت به‌انجام می‌رسد. چالش‌ها حتماً باید پیش‌از انجام عملیات‌ها یا عملیات‌های متقابل، صورت بگیرند. بازیکنی که تمام نفوذ خود را از دست داده و هر ۲ کارتش "رو" شده باشند، بلافاصله از بازی خارج می‌شود. کارت‌های او، تا پایان، به همان شکل باقی مانده و سگه‌هایش نیز نصیب "خزانه" می‌شود! بازی وقتی به پایان می‌رسد که فقط یک بازیکن باقی مانده باشد!

اقدامات:

بازیکنان می‌توانند هرگونه اقدامی را که می‌خواهند انجام دهند. دقت شود در هر نوبت فقط یک اقدام می‌توان انجام داد. برخی اقدامات نیازمند نفوذ بر روی شخصیت‌ها هستند. اگر بازیکنی در آغاز نوبت‌اش ۱۰ سکه یا بیشتر داشته باشد باید در آن نوبت بر ضد یکی از بازیکنان دست به کودتا بزند.

اقدامات عمومی:

- کسب درآمد: گرفتن یک سکه از خزانه
- دریافت کمک خارجی: گرفتن دو سکه از خزانه (نائب‌السلطنه می‌تواند جلوی این اقدام را بگیرد).
- کودتا: ۷ سکه به خزانه پرداخته و بر ضد یکی از بازیکنان کودتا کنید. این بازیکن بلافاصله یکی از افراد تحت نفوذ خود را از دست می‌دهد.



## «کودتا»

اقدامات شخصیت‌ها:

- \* نایب‌السلطنه: ۳ سکه از خزانه دریافت می‌کند.
- \* جان‌ستان: ۳ سکه به خزانه می‌دهد و یکی از نفوذهای حریف مورد نظر خود را از بین می‌برد.
- \* صدراعظم: ۲ سکه از هر بازیکنی که بخواهد می‌دزدد.
- \* ایلچی: سفیر انگلیس در ایران است. دو کارت از ستون دربار برمی‌دارد و سپس می‌تواند در صورت تمایل یک یا دو کارت خود را عوض کند.
- \* شه‌زاد: هیچ اقدامی ندارد!

اقدامات متقابل:

- بازیکن با ادعای دارا بودن کارت نفوذ شخصیتی می‌تواند در صورت علاقه اقدام متقابل آن را انجام دهد.
- نایب‌السلطنه: جلوی کمک خارجی را می‌گیرد.
  - جان‌ستان: از هیچ چیزی جلوگیری نمی‌کند!
  - صدراعظم و ایلچی: جلوی دزدی را می‌گیرند.
  - شه‌زاد: جلوی جان‌ستانی را می‌گیرد.

چالش‌ها:

هر یک از اقدامات یا اقدامات متقابلی که با استفاده از توانایی شخصیت‌ها انجام می‌شوند، می‌توانند به چالش کشیده شوند. هر بازیکنی می‌تواند اقدام بازیکنی دیگر را به چالش بکشد، چه خودش مستقیماً با آن درگیر باشد، چه نباشد. بازنده چالش، بلافاصله، یکی از افراد تحت نفوذ خود را از دست می‌دهد. اگر بازیکنی، چالشی را با رو کردن یکی از کارت‌هایش ببرد، باید ابتدا آن کارت را به دربار برگردانده و سپس کارت‌های دربار را بر زده و یک کارت جایگزین برای خودش بردارد.

همراهتون: سیدعلی طباطبایی لطفی

## انتخاب یک اقدام اگر مسأله‌ی یا بیشتر از ۱۰ سکه دارید مجبورید کودتا کنید!

اقدام متقابل	تأثیر	اقدام	شخصیت
X	گرفتن ۱ سکه از خزانه	کسب درآمد	—
X	گرفتن ۲ سکه از خزانه	کمک خارجی	—
X	پرداخت ۲ سکه به خزانه و انتخاب یک بازیکن جهت از دست دادن نفوذش	کودتا	—
جلب‌گیری از کمک خارجی	گرفتن ۳ سکه از خزانه	مالیات‌گیری	نائب‌السلطنه
X	پرداخت ۳ سکه به خزانه و انتخاب یک بازیکن جهت از دست دادن نفوذش	جان‌ستانی	جان‌ستان
جلب‌گیری از دزدی	معاوضه کارت‌ها	معاوضه	ایلچی
جلب‌گیری از دزدی	گرفتن ۲ سکه از یک بازیکن	دزدی	صدراعظم
جلب‌گیری از جان‌ستانی	X	X	شه‌زاد